

設計者	劉瑞美、蔡宗穆		服務學校	高雄市佛公國小、明正國小	
主題類別	生命教育		單元名稱	好好哭吧	
教學對象	1-3 年級	教學時間	40 分鐘	融入生活技能	解決問題
設計理念	透過網路資源動畫繪本讓孩子知道生命的歷程，並學會思考如何解決問題。				
教學目標	1. 了解生命與死亡的概念。 2. 遇到問題時，能思考有效的解決方法。 3. 透過了解生命的有限與可貴，感受生命的意義；進而學習珍惜生命。				
能力指標	1-1-1 知道並描述對於出生、成長、老化及死亡的概念與感覺。				
融入議題	生命教育				
教學素材	http://children.cca.gov.tw/garden/animation.php?id=200407A01				
連結	http://children.cca.gov.tw/garden/game.php?id=200407A01				
課前準備	電腦(筆記型或桌上型)、單槍投影機或電視、布幕				
教學步驟(含評量方式)					
<p>一、引起動機：(5 分鐘)</p> <p>(一) 暖身活動：情緒大考驗</p> <p>請小朋友抽情緒卡〈喜、怒、哀、樂、哭、笑……〉，並說出會出現這種情緒的時間或做出動作和表情。</p> <p>二、主要活動：好好哭吧(15 分鐘)</p> <p>(一)繪本欣賞：共同閱讀(好好哭吧)動畫繪本。 連結 http://children.cca.gov.tw/garden/animation.php?id=200407A01 動畫</p> <p>(二) 問題與討論：</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 如果你是故事中的兄妹，你會怎麼做？ 2. 碰到問題時，可以用哭來解決嗎？ 3. 「好好哭吧」是什麼用意？ <p>三、綜合活動： (15 分鐘)</p> <p>(一) 使用「好好哭吧」兒童繪本所轉製之 PPT 檔</p> <p>(二) 問題與討論</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 看完本書你學會了什麼？ 2. 人為什麼會死？人死了會去哪裡？ 3. 如果你的親人走了，你該怎麼克服？ 4. 人什麼時候會哭？為什麼？ 5. 小朋友可以哭嗎？什麼時候可以哭？ <p>(三) 學習單-好好哭吧</p> <p>(四) 連結 http://children.cca.gov.tw/garden/game.php?id=200407A01 遊戲</p> <p>(五) 教師總結。</p>					



好好哭吧

班級： 年 班 座號： 姓名：

◎看完這本書，你學到了什麼？

◎故事中兄妹面對問題〈死神〉時，解決的方法好嗎？請寫出你的看法。

◎人可不可以哭？請寫出你的看法。

◎想想看，如果是妳碰到跟故事中兄妹同樣的狀況，妳會怎麼做呢？